

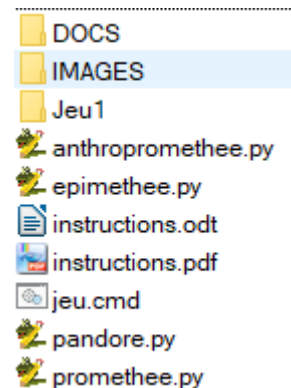
# Instructions (pour windows\*) pour télécharger et lancer le jeu

Pour les autres systèmes d'exploitation, le processus doit être adapté


Le jeu que vous téléchargez est écrit en langage *Python*. C'est un langage interprété, ce qui signifie que vous devez disposer d'un interpréteur de *Python* sur votre ordinateur pour le traduire en instructions compréhensibles par l'ordinateur.

Si ce n'est pas le cas, pas de panique, c'est facile à installer et c'est gratuit. Sinon, passez au point 3.

1. **Téléchargez une distribution Python 3.4** ou supérieur sur votre ordinateur.  
Par exemple depuis <https://www.python.org/downloads/> ou <http://edupython.tuxfamily.org/>
2. **Installez la distribution** Python en suivant les instructions de l'assistant d'installation. Notez au passage le chemin exact où s'installe le programme (par exemple [C:\Users\Nom\AppData\Local\Programs\Python\Python35\](#) ou [C:\EduPython\](#)). Ce chemin vous sera utile plus tard. Vous pouvez aussi le trouver en demandant par un clic droit les propriétés du raccourci de Python sur le bureau.
3. **Téléchargez l'archive du jeu** sur le site [promethee.lycee-courbet.com](http://promethee.lycee-courbet.com)
4. **Décompressez l'archive** (clic droit sur l'archive > extraire tout) dans le répertoire de votre choix (**retenez aussi ce chemin**). Après extraction, vous trouverez au minimum ce contenu.  
Anthropomethee est le programme principal de jeu.



5. A partir de là, vous avez deux possibilités :

1. **Travailler comme un développeur\*** : vous ouvrez alors Anthropomethee depuis votre distribution python et pour l'exécuter, selon la distribution cliquez sur **run>run module** ou sur l'icône 

\* dans ce cas, vous pourrez même modifier les programmes à votre guise. Essayez !

2. **Simplement jouer** : un double clic sur **jeu.cmd** lancera automatiquement le jeu, à condition de définir une première fois le contenu correct de ce fichier.

Opérations à faire une seule fois :

1. ouvrez ce fichier **jeu.cmd** avec un éditeur de texte (bloc-note par exemple)
2. modifiez son contenu en indiquant les bons chemins. Voir lignes suivantes comme exemple. Le texte en rouge ne doivent pas être changé. N'oubliez pas les guillemets.

Chemin vers python (voir 2) **python.exe** "Chemin vers le jeu (voir 4) **anthropomethee.py**"

**pause**

Enregistrez le fichier en vérifiant qu'il conserve son extension **.cmd**

3. C'est prêt ! vérifiez qu'un double clic sur **jeu.cmd** lance le jeu. Vous pouvez même faire un raccourci de **jeu.cmd** sur le bureau.
- 4.